



LES **TECHNIQUES** PÉDAGOGIQUES

5 exemples à (re)découvrir



« EN VOITURE SIMONE ! »

néaselini 

POUR COMMENCER

DÉMARCHES

APPROCHES

**LES CONCEPTS
PÉDAGOGIQUES**

TECHNIQUES

MÉTHODES

OUTILS

LES **TECHNIQUES** PÉDAGOGIQUES

La **technique pédagogique** est une activité spécifique utilisée pour animer une séquence de formation.

Il en existe plusieurs qui peuvent s'inscrire au cœur d'une démarche, d'une approche.

LES TECHNIQUES PÉDAGOGIQUES

Encore une fois, il n'y a pas de technique « miracle », ou l'une meilleure qu'une autre.

Elles répondent avant tout à des objectifs et un public cible... et doivent être choisies en fonction d'autres éléments comme votre contenu, mais aussi votre budget, contraintes matérielles, technologiques...

LES TECHNIQUES PÉDAGOGIQUES

On compte beaucoup de techniques
et parmi les plus connues

- L'exposé
- Le jeu de rôle
- L'étude de cas
- La simulation
- L'exercice
- Le jeu pédagogique
- Le Mind Mapping...

LE PETIT SECRET

« Mixez c'est Gagné ! »

En combinant différentes techniques vous pouvez renforcer l'efficacité de votre activité.

Exemple : utilisez le Mind Mapping pour visualiser des concepts, puis une discussion de groupe pour permettre aux apprenants de partager leur point de vue et renforcer leur compréhension.



VOICI 5 **TECHNIQUES**
PÉDAGOGIQUES ET
LEURS **APPLICATIONS**



**« QU'EST CE QU'ELLE VA
NOUS RACONTER ? »**

L'EXERCICE



**«LE GRAND
CLASSIQUE!»**

L'EXERCICE

Avec l'exercice, l'apprenant réalise une activité pratique pour mettre en œuvre les connaissances acquises. On peut proposer des problèmes à résoudre, des mises en pratique (rédaction, expériences, activités créatives...)

L'EXERCICE

♥ Il favorise la pratique active, renforce l'application des connaissances, encourage la répétition et la consolidation des apprentissages.

⚠ Mais il peut nécessiter une planification rigoureuse, et beaucoup de préparation. Faites aussi varier les exercices pour plus d'efficacité !

2

LA MINUTE
PÉDAGO !
néaselin

LE DÉBAT

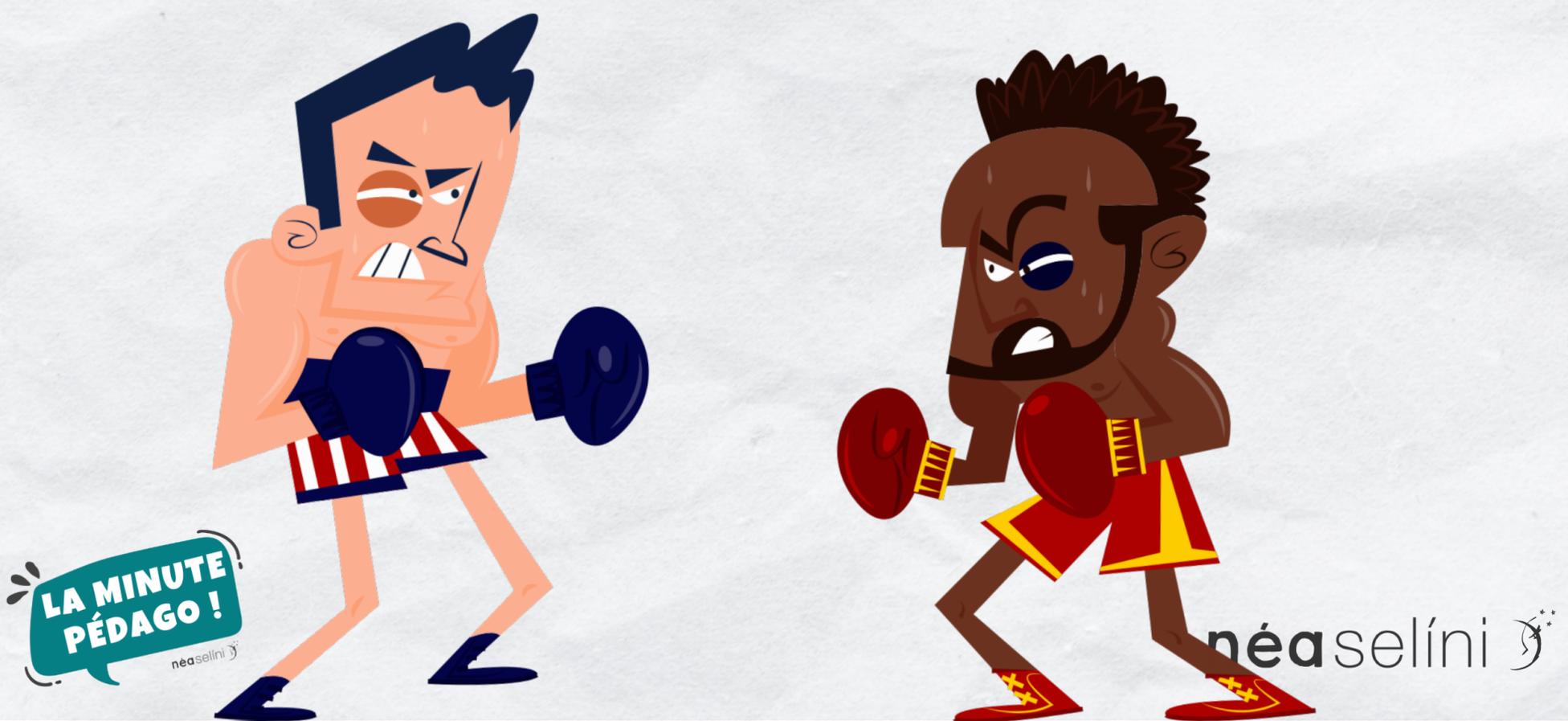
«DE TOUTES FAÇONS,
J'AI RAISON»



LE DÉBAT

Le débat propose aux apprenants d'échanger, de partager leurs opinions et d'argumenter autour d'un sujet précis.

«AVEC BIENVEILLANCE !»



LE DÉBAT

♥ Il favorise la réflexion critique, encourage la prise de parole, le partage d'idées et la co-construction.

⚠ Attention à l'animation : la répartition des temps de parole, la bienveillance, le respect d'autrui et du temps imparti... tout autant qu'à ne pas trop entrer dans le jeu pour rester sur une posture de facilitateur

3

LA MINUTE
PÉDAGO !
néaselini

LE JEU DE RÔLE



**« TU POUSSES LE BOUCHON
UN PEU TROP LOIN
MAURICE ! »**

LE JEU DE RÔLE

Comme son nom l'indique, cette technique propose aux apprenants de jouer des rôles pour se mettre dans la peau de personnages dans des scénarios prédéfinis.

LE JEU DE RÔLE

- ♥ Par la gamification et la simulation, il permet de s'immerger dans des situations concrètes, de renforcer la compréhension des différents points de vue d'une situation.
- ⚠ La préparation peut être longue. Attention à instaurer un cadre de confiance pour permettre de s'exprimer en sécurité et à la bonne gestion des émotions des participants.

4

LA MINUTE
PÉDAGO !
néaselin

L'ÉTUDE DE CAS



«UN JOLI CAS
DE FIGURE!»

L'ÉTUDE DE CAS

L'étude de cas propose aux apprenants une analyse approfondie d'une situation (réelle ou fictive) pour identifier les problèmes, les défis et les solutions possibles.

**«C'EST LE CAS
DE LE DIRE !»**



L'ÉTUDE DE CAS

♥ Elle favorise l'analyse et la résolution de problèmes par l'immersion dans des situations concrètes. Si elle est menée en groupe elle permet de développer l'apprentissage collaboratif

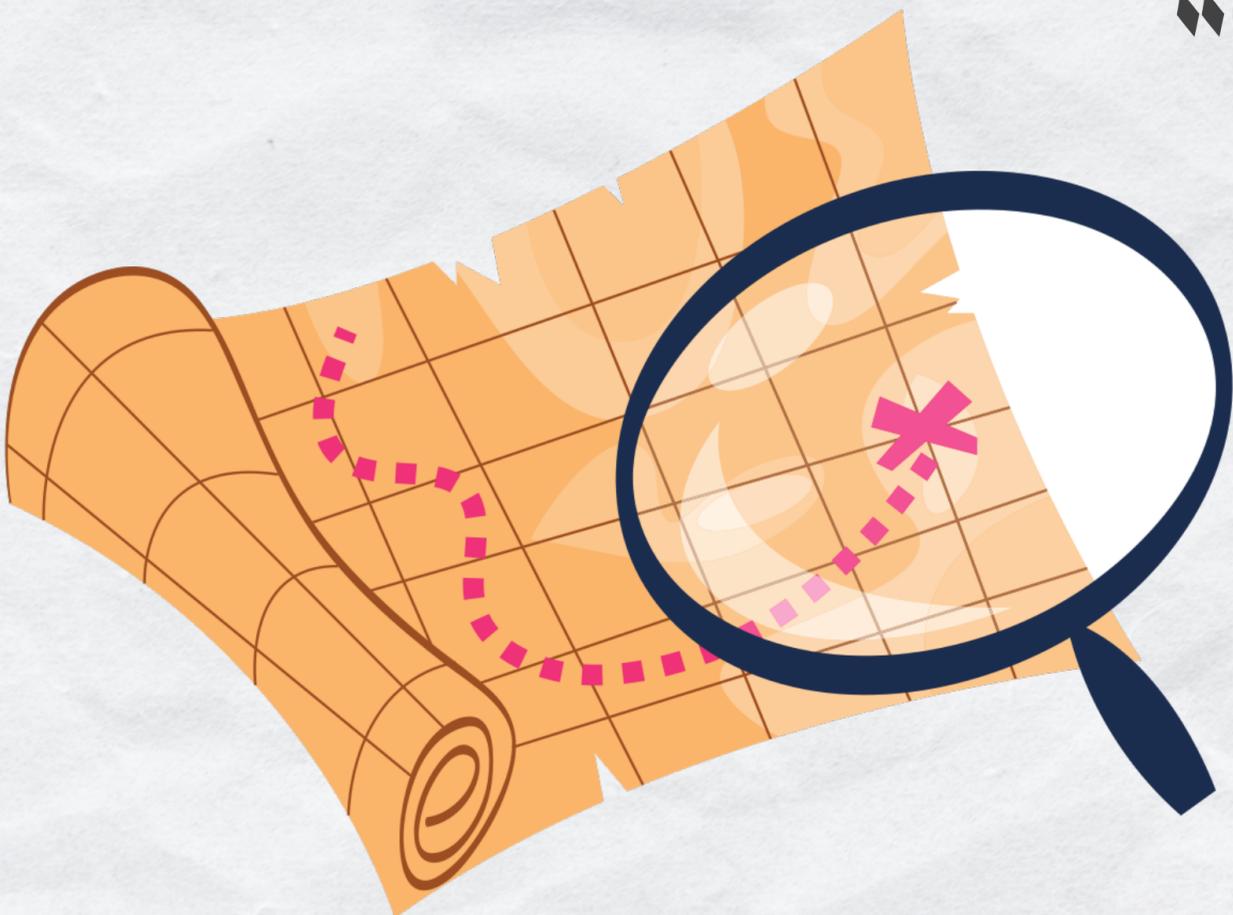
⚠ Attention au temps de préparation et à la pertinence des cas proposés.

5



L'ESCAPE GAME

**«C'EST PAR OÙ LA
SORTIE ?!»**



L'ESCAPE GAME

Inspiré des « jeux d'évasion » (Escape Room), l'escape game pédagogique est une activité immersive où les apprenants doivent résoudre des énigmes et des défis - le plus souvent de façon collaborative - pour atteindre un objectif précis.



**«ET TROUVER
LA SORTIE!»**

L'ESCAPE GAME

♥ Par son côté ludique, il favorise l'engagement et la motivation, l'apprentissage par l'expérience, et renforce la collaboration.

! Encore une fois attention au temps de préparation, à la conception, la pertinence du scénario, au coût... et à ne pas tomber dans l'infantilisation des participants.



by néaselini ☺

ET VOUS...

**« CONNAISSEZ-VOUS
D'AUTRES TECHNIQUES ? »**



**« DITES-LE NOUS EN
COMMENTAIRE ! »**



by néa selíni 

Je suis **Cécile** Golfier-Salles.

Tous les **mercredis...** (et parfois les **vendredis**), découvrez, perfectionnez et challengez vos **pratiques pédagogiques !**



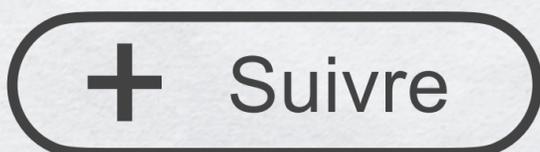
"A BIENTÔT !"





by néa selíni 

CE **POST** VOUS A **PLU** ?
ALORS VOUS **POUVEZ**



Vous abonner



Liker



Commenter



Partager